



**REGULAMIN ROZGRYWANIA
ZAWODÓW WIELOBOJU
STRZELECKIEGO TRZECH BRONI**

**3GUN COLT
FUN GUN**

SPIS TREŚCI:

Rozdział 1 - POSTANOWIENIA OGÓLNE I ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

Rozdział 2 – PODSTAWOWE POJĘCIA

Rozdział 3 – BROŃ, AMUNICJA I WYPOSARZENIE ZAWODNIKA

Rozdział 4 – KLASY SPRZĘTOWE

Rozdział 5 – KOMENDY I PRZEBIEG KONKURENCJI

Rozdział 6 – CELE, PUNKTACJA I KARY

Rozdział 7 – BUDOWA TORÓW

Rozdział 8 – POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Rozdział 1 - POSTANOWIENIA OGÓLNE I ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

- 1.1 Celem zawodów jest współzawodnictwo sportowe z użyciem broni krótkiej i długiej centralnego zapłonu, oraz broni gładkolufowej, a także podnoszenie umiejętności strzeleckich, wymiana doświadczeń i integracja środowiska strzeleckiego.
- 1.2 Zawodnicy muszą postępować na torach strzeleckich zgodnie z ich opisami i założeniami, oraz obowiązani są przestrzegać zasad bezpieczeństwa i sportowego zachowania FAIR PLAY.
- 1.3 Wszyscy uczestnicy zawodów w trakcie ich trwania muszą używać na torach ochronników oczu i uszu, a wszyscy widzowie muszą w trakcie trwania zawodów używać ochronników oczu.
- 1.4 Broń długą w czasie zawodów można przenosić tylko całkowicie rozładowaną tj. bez jakiegokolwiek amunicji, łusek, atrap i zbijaków w jej obrębie; bez podpiętego magazynka, z lufą skierowaną w górę – zawsze z zamkiem w tylnym położeniu lub z włożoną flagą bezpieczeństwa. Można ją także przenosić w pudełkach lub pokrowcach, a jakiegokolwiek inne czynności z bronią można prowadzić tylko na komendę sędziego lub w STREFIE BEZPIECZEŃSTWA (SB).
- 1.5 Broń krótką w czasie trwania zawodów można przenosić wyłącznie całkowicie rozładowaną tj. bez jakiegokolwiek amunicji, łusek, atrap i zbijaków w jej obrębie; bez podpiętego magazynka - tylko w kaburach, pudełkach lub pokrowcach, a jej wydobycie może nastąpić tylko i wyłącznie na komendę sędziego lub w STREFIE BEZPIECZEŃSTWA (SB).
- 1.6 W przypadku upuszczenia broni na terenie strzelnicy należy wezwać sędziego funkcyjnego, który bezpiecznie podejmie z ziemi broń i po sprawdzeniu stanu rozładowania przekaze ją zawodnikowi.

Rozdział 2 - PODSTAWOWE POJĘCIA

- 2.1 Karabin centralnego zapłonu - broń powtarzalna lub samopowtarzalna wyposażona w kolbę i przeznaczona do strzelania nabojami pośrednimi lub karabinowymi.
- 2.2 Strzelba gładkolufowa – broń długa powtarzalna lub samopowtarzalna, wyposażona w kolbę i przeznaczona do strzelania strzelbowymi nabojami śrutowymi lub jednolitymi.
- 2.3 Pistolet centralnego zapłonu – broń w postaci pistoletów lub rewolwerów powtarzalnych lub samopowtarzalnych, bez kolby, przeznaczona do strzelania nabojami pistoletowymi lub rewolwerowymi.
- 2.4 Strefa bezpieczeństwa (SB) – wyraźnie oznakowane, bezpieczne miejsce przeznaczone do prób, ćwiczenia, sprawdzania, czyszczenia i napraw broni. Zakazane jest operowanie w niej jakąkolwiek amunicją, jej częściami (np. łuskami) lub atrapami pod groźbą dyskwalifikacji.
- 2.5 Posługiwanie się bronią - poza strzelaniem i czynnościami z tym związanymi oznacza również wkładanie i wyjmowanie broni z kabury lub pudełka, niezależnie od tego czy broń jest widoczna (to znaczy także w przypadkach, gdy broń jest ukryta), jak również przekazywanie broni całkowicie lub częściowo schowanej w kaburze a także przeładowywanie jej i strzelanie „na sucho”.

- 2.6 Urządzenie do odkładania broni (UDB) – konstrukcja pozwalająca każdorazowo sprawować kontrolę nad kierunkiem wylotu lufy umieszczonej w nim prawidłowo broni. Budowa takiego urządzenia powinna brać pod uwagę różnorakie wyposażenie i konstrukcje umieszczonej w nim broni. Przykładem takich urządzeń są miękkie wewnątrz: wysokie pudła, koryta, beczki lub rury. Jeżeli w dalszym ciągu przebiegu zawodnik nie przemieszcza się przed prawidłowo odłożoną w UDB, to UDB może to być także materac, stół itp. Do urządzenia takiego w czasie przebiegu zawodnik może odkładać tylko broń zabezpieczoną lub rozładowaną.
- 2.7 Broń zabezpieczona – broń, w której nastawne bezpieczniki inne niż chwytowe są włączone.
- 2.8 Broń rozładowana – broń w obrębie, której nie znajduje się jakakolwiek amunicja, łuska, atrapa lub zbijak. Nie ma znaczenia czy magazynek jest do broni podpięty. Amunicja może znajdować się na tzw. „side saddle” lub podobnym.
- 2.9 Przebieg – trwa od momentu komendy sędziego: „**ładuj przygotuj się**” lub „**przygotuj się**” do momentu ogłoszenia, przez sędziego, komendy „**koniec przebiegu**”.
- 2.10 Standardowy stan broni (SSB) - jeżeli nic innego nie wynika z opisu toru broń, którą zawodnik będzie posługiwał się w pierwszej kolejności podczas przebiegu, powinna być załadowana z wprowadzonym nabojem do komory naboowej i zabezpieczona (pistolet w kaburze, a karabin lub strzelba przy ramieniu skierowana wylotem lufy w dół pod kątem ok. 45°), broń, którą zawodnik będzie posługiwał się w dalszej kolejności może być załadowana, z pustą komorą naboową (nieprzeładowana), ze spuszczonego kurkiem, zamkiem w przednim położeniu oraz zabezpieczona, lub rozładowana, i umieszczona w UDB lub kaburze.
- 2.11 Cel „trudny” (CT) – na torze cel taki wskazuje każdorazowo opis toru i zawsze musi być to cel, który należy ostrzelać z broni długiej. Brak trafienia celu „trudnego” skutkuje zawsze karą większą niż standardowa a o wielkości kary decyduje każdorazowo opis toru. Na jednym torze nie może być więcej niż trzy (3) cele „trudne”.
- 2.12 Cel „bonusowy” (CB) – na torze cel taki wskazuje każdorazowo opis toru. Prawidłowe zaliczenie celu bonusowego skutkować będzie odjęciem od czasu przebiegu zawodnika wskazanej w opisie toru ilości sekund. Na torze nie powinno być więcej niż dwa (2) cele bonusowe.
- 2.13 Cel „nie strzelać” (NS) – może to być tarcza, cel metalowy, reaktywny lub łamliwy, specjalnie oznaczony, którego trafienie skutkuje dodaniem karnych sekund do czasu przebiegu.
- 2.14 Kąty bezpieczeństwa – określają prawidłowy - bezpieczny kierunek wylotu lufy broni zawodnika w czasie przebiegu na torze i jeżeli opis toru nie stanowi inaczej wynoszą 90° w prawo i lewo od linii biegnącej pod kątem prostym w stosunku do głównego kulochwytu na osi strzeleckiej oraz 90° w górę i w dół.
- 2.15 Podstawowa Jednostka Ognia (PJO) - definiuje ilość amunicji i wynosi:
- 2.15.1 Dwa (2) magazynki karabinowe załadowane do pełna, ale nie więcej niż dziesięcioma (10) szt. amunicji każdy,
 - 2.15.2 Dziesięć (10) szt. amunicji do strzelby gładkolufowej, lub dwa (2) magazynki lub minimum dwa (2) szybkoładowacze, jeżeli zawodnik z nich korzysta (magazynki załadowane do pełna, ale nie więcej niż po pięć (5) szt. amunicji a szybkoładowacze do pełna, ale nie więcej niż po cztery (4) szt.)
 - 2.15.3 Dwa (2) magazynki do pistoletu lub szybkoładowacz do rewolweru, załadowany do pełna, ale nie więcej niż dziesięcioma (10) szt. amunicji.
- 2.16 Sędzia Główny Zawodów (SG) – osoba, która została wybrana i zaakceptowana przez organizatora zawodów.. SG podejmuje ostateczne decyzje w sprawach spornych, w dziedzinie regulaminu zawodów oraz kwestiach bezpieczeństwa.

Rozdział 3 – BROŃ, AMUNICJA I WYPOSARZENIE ZAWODNIKA

- 3.1 Zawodnik i tylko on, ponosi całkowitą odpowiedzialność za wyposażenie, broń oraz amunicję używaną przez siebie w trakcie zawodów.
- 3.2 Każde wyposażenie i broń używana przez zawodnika w czasie zawodów muszą być sprawne i posiadać działające mechanizmy, które pozwolą zawodnikowi sprawować nad nimi pełną kontrolę, co stanowi o ich bezpieczeństwie.
- 3.3 Broń, amunicja i wyposażenie zawodnika muszą spełniać wymogi bezpieczeństwa, regulaminu strzelnicy a także warunki przewidziane dla poszczególnych klas sprzętowych 3GUN FUN GUN.
- 3.4 W trakcie przebiegów dozwolone jest korzystanie z pasów do broni długiej, tylko jeżeli opis toru tego wymaga, broń tak przenoszona musi być umieszczona z przodu zawodnika, lufą w dół i całkowicie rozładowana musi bezwzględnie być użyta jako ostatnia na torze.
- 3.5 Zawodnicy nie mogą używać kabur stwarzających niebezpieczeństwo, a w szczególności podramiennych, typu „cross draw” oraz niezakrywających całego języka spustowego. Jeżeli kabura wyposażona jest w zapięcia lub zabezpieczenia, musi być użyte przynajmniej jedno z nich.
- 3.6 W czasie całych zawodów zawodnik musi korzystać z tej samej broni – zmiana broni może nastąpić wyłącznie ze względów bezpieczeństwa za zgodą Sędziego Głównego.
- 3.7 W razie jakichkolwiek wątpliwości Sędzia Główny decyduje o zgodności broni i wyposażenia zawodnika z przepisami klas sprzętowych oraz z przepisami bezpieczeństwa, a jego decyzja w tym zakresie jest ostateczna.
- 3.8 Doładowanie broni lub wymiana magazynka w broni nastąpić może dopiero po ostrzelaniu, co najmniej jednego właściwego dla tej broni celu.
- 3.9 Dopuszczalne są dwa sposoby wymiany magazynka w broni, wymiana:
 - 3.9.1 „Na Pusto” – tj., gdy do oddania następnego strzału konieczna jest wymiana magazynka oraz przeładowanie.
 - 3.9.2 „Taktyczna” - przed wystrzeleniem całej amunicji z karabinu lub pistoletu, ale taki magazynek trzeba po wymianie umieścić np. w ładownicy, uchwycie, kieszeni lub w worku zrzutowym. Jeżeli w broni znajduje się amunicja, a magazynek jest pusty, to taki magazynek również musi zostać odzyskany.
- 3.10 We wszystkich klasach sprzętowych, w pozycji startowej, strzelba gładkolufowa musi być załadowana pięcioma (5) szt. amunicji, karabin i pistolet muszą być załadowane dziesięcioma (10) szt. amunicji, chyba, że magazynki mają mniejszą pojemność lub opis toru przewiduje inaczej.
- 3.11 We wszystkich klasach sprzętowych magazynki lub szybkoładowacze muszą być ładowane do maksymalnej pojemności, ale nie więcej niż po dziesięć (10) szt. do karabinu lub pistoletu, nie więcej niż pięć (5) szt. w magazynku do strzelby i nie więcej niż cztery (4) szt. w szybkoładowaczu do strzelby.

Rozdział 4 – KLASY SPRZETOWE

- 4.1 Zawody rozgrywane są z podziałem na dwie klasy sprzętowe: **STANDARD** i **OPEN**.
- 4.2 Jeżeli wyposażenie lub broń zawodnika, który zadeklarował uczestnictwo w klasie **STANDARD**, nie odpowiada w trakcie przebiegu wymaganiom tej klasy, wówczas zawodnik zostanie sklasyfikowany w klasie **OPEN**.

4.3 W klasie **STANDARD** dozwolone jest używanie:

4.3.1 Pistoletu centralnego zapłonu wyposażonego tylko w mechaniczne przyrządy celownicze. Broń ta nie może mieć zrobionego „portingu” lufy oraz nie może być wyposażona w: jakiegokolwiek urządzenie wylotowe; dołączane elementy do opierania kciuków (thumb rest) lub szybsze przeładowanie broni (sidle racker); lejek gniazda magazynka.

4.3.2 Karabinu centralnego zapłonu wyposażonego tylko w jeden komplet mechanicznych przyrządów celowniczych. Broń ta nie może mieć zrobionego „portingu” lufy oraz nie może być wyposażona w: urządzenie wylotowe o wymiarach przekraczających 26 mm średnicy i 90 mm długości (liczonych od korony lufy do końca urządzenia wylotowego a w przypadku wzmacniacza odrzutu – od jego końca, przy czym średnica wzmacniacza odrzutu nie może przekraczać 30 mm); dwójnóg, dołączany „lejek” gniazda magazynka oraz ładownice typu „Redi-Mag”.

4.3.3 Strzelby gładkolufowej powtarzalnej wyposażonej tylko w jeden komplet mechanicznych przyrządów celowniczych o stałym magazynku. Broń ta nie może mieć zrobionego „portingu” lufy oraz nie może być wyposażona w: jakiegokolwiek urządzenie wylotowe.

4.4 Dopuszczalne jest używanie połączonych w pary magazynków.

4.5 Zawodnik w klasie **STANDARD** nie może posiadać jako wyposażenia: ładownic magnesowych i kabur sportowych („wieszaków”).

4.6 W klasie **OPEN** dozwolone jest używanie:

4.6.1 Dowolnej broni spełniającej wymogi klasy **STANDARD**, a także samopowtarzalnej broni gładkolufowej, przy czym każda broń może być dowolnie zmodyfikowana i wyposażona w dowolne urządzenia, ładownice i przyrządy celownicze,

4.6.2 Strzelby gładkolufowej wykorzystującej odłączane magazynki lub szybkoładowacze.

4.6.3 Dowolnego, zgodnego z przepisami bezpieczeństwa, wyposażenia zawodnika w tym także kabur typu sportowego i ładownic magnesowych.

4.7 Zabrania się używania amunicji z pociskami przeciwpancernymi, zapalającymi, lub amunicji smugowej.

4.8 Amunicja uznana przez Sędziego za niebezpieczną musi być natychmiast usunięta z zawodów.

4.9 W razie sporu co do natury przyrządów celowniczych, wyposażenia, zgodności broni i amunicji z przepisami obowiązującymi w trakcie Zawodów, ostateczną instancją jest Sędzia Główny Zawodów.

4.10 W klasie **OPEN** nie obowiązuje limit strzałów.

Rozdział 5 – KOMENDY I PRZEBIEG KONKURENCJI

5.1 Komendy sędziowskie

5.1.1 Zawodnik rozpoczyna przebieg na torze na komendę: „**ładuj, przygotuj się**” lub „**przygotuj się**”: - zawodnik zgodnie z opisem toru przygotowuje się do wykonania zadania.

5.1.1.1 Zawodnik, przed załadowaniem, może sprawdzić i wyregulować optyczne lub elektroniczne urządzenia celownicze znajdujące się na broni, na jednym, wskazanym sędziemu celu.

5.1.1.2 Zawodnik ładuje broń (wyjmując flagę bezpieczeństwa lub zamyka zamek w przypadku broni długiej), umieszcza ją na stanowiskach (w stanie i miejscu wskazanym w opisie toru) oraz zajmuje pozycję startową i przyjmuje wymaganą postawę startową. Od tej

- pory zawodnikowi nie wolno opuścić stanowiska startowego przed wydaniem sygnału startowego, bez uprzedniej zgody i bezpośredniego nadzoru Sędziego Stanowiskowego. Wszelkie dalsze czynności wykonuje na polecenie Sędziego Stanowiskowego. Naruszenie tego wymogu skutkuje, za pierwszym razem w czasie zawodów, ostrzeżeniem, a w razie powtórzenia karą dyskwalifikacji.
- 5.1.2 Komendę-pytanie: „**jesteś gotowy?**” podaje sędzia, gdy zawodnik zajmie pozycję startową. Jeżeli zawodnik wyraźnie nie zaprzecza, pada komenda „**UWAGA**” i po około 3 sekundach sędzia wyzwała sygnał startowy, uruchamiając jednocześnie pomiar czasu „shoot timerem”.
- 5.1.3 Jeżeli sędzia uzna, że zawodnik zakończył przebieg, podaje komendę: „**jeżeli skończyłeś, rozładuj**”. Jeżeli zawodnik rozładował broń, sędzia podaje komendę, „**jeżeli rozładowana, strzał kontrolny, broń do kabury**” lub „**jeżeli rozładowana, strzał kontrolny, lufa do góry**”, procedurę powtarza się w stosunku do wszystkich używanych przez zawodnika na torze broni. Zakończenie procedury rozładowania broni oraz podana przez sędziego mierzącego czas, komenda „**koniec przebiegu**” kończy przebieg.
- 5.1.4 W każdym momencie przebiegu sędzia może zatrzymać zawodnika komendą „**STOP! ... rozładuj**”, „**...jeżeli rozładowana, strzał kontrolny, broń do kabury**” lub „**...lufa do góry**”. Po rozładowaniu wszystkich używanych przez zawodnika na torze broni, przedstawia się mu przyczynę zatrzymania.
- 5.1.4.1 Sędzia może nakazać zawodnikowi zakończenie przebiegu gdy uzna, że zawodnik nie jest w stanie go kontynuować np. z powodu poważnego zacięcia broni (zawodnik nie potrafi sobie poradzić z zacięciem przez czas dłuższy niż 1 minutę). Po takim przerwaniu, przebieg należy ocenić, a zawodnikowi nie przysługuje prawo do jego powtórzenia.
- 5.1.4.2 Zauważona nieprawidłowość w przygotowaniu toru, niepostawione po poprzednim przebiegu cele reaktywne lub łamliwe musi skutkować przerwaniem i powtórzeniem przez zawodnika przebiegu na torze.
- 5.1.4.3 Jeżeli sędzia przerwał przebieg z uwagi na niebezpieczną sytuację niezawinioną przez zawodnika, awarię strzelnicy lub z innych przyczyn niezależnych od zawodnika, należy przyznać mu możliwość powtórzenia przebiegu na torze.
- 5.1.4.4 Jeżeli sędzia przerwał przebieg z uwagi na sprzeczne z regulaminem lub inne niebezpieczne zachowanie zawodnika musi go, po podaniu powodu, niezwłocznie zdyskwalifikować (DQ).
- 5.2 Pisemny opis toru.
- 5.2.1 Każdy zawodnik, bezpośrednio przed swoim przebiegiem, powinien mieć zapewnioną możliwość zapoznania się z pisemnym opisem toru a także z samym torem (chyba, że opis toru wyraźnie tego zabrania). Zapoznanie zawodników z torem następuje po odczytaniu przez sędziego opisu toru oraz dla następnego strzelającego w trakcie przygotowywania toru po jego ostrzelaniu przez poprzedniego zawodnika.
- 5.2.2 Sędzia na torze zobowiązany jest do upewnienia się o zgodności stanu broni i wyposażenia zawodnika z opisem toru, regulaminem, przepisami klas sprzętowych i bezpieczeństwa.
- 5.2.3 Jeżeli opis toru nie stanowi inaczej na każdym z torów zawodnik musi posiadać przy sobie, w momencie startu Podstawową Jednostkę Ognia (PJO).
- 5.3 Pisemny opis toru określać musi:
- 5.3.1 Kąty bezpieczeństwa, jeżeli są inne niż standardowe;
- 5.3.2 Minimalną łączną ilość strzałów oraz minimalną ilość strzałów przewidzianą dla każdego z rodzajów broni;
- 5.3.3 Rodzaj broni i amunicji używanej na torze;

- 5.3.4 Rodzaj celów - rodzaje tarcz, celów metalowych i łamliwych a także cele CT i CB oraz cele NS;
- 5.3.5 Punktację dla celów CT i CB;
- 5.3.6 Rodzaj broni, która ma zostać użyta do ich ostrzelania;
- 5.3.7 Wymaganą na tarczach poszczególnego typu ilość trafień;
- 5.3.8 Rozłokowanie UDB;
- 5.3.9 Stan startowy broni, jeżeli inny niż SSB;
- 5.3.10 Pozycję startową zawodnika;
- 5.3.11 Procedurę strzelania, do której należą w szczególności:
 - 5.3.11.1 Wymagane pozycje strzeleckie;
 - 5.3.11.2 Obszar, z którego można prowadzić ostrzał;
 - 5.3.11.3 Miejsca i pozycje, z których należy ostrzelać poszczególne cele.
- 5.4 W pisemnym opisie toru można określić także:
 - 5.4.1 Możliwość dokonania wyboru broni, z której będą ostrzeliwane cele,
 - 5.4.2 Możliwość dostrzeliwania celów z innej broni,
 - 5.4.3 Wymagania dotyczące sposobu wykorzystania zasłon i innych elementów toru,
 - 5.4.4 Maksymalny czas przebiegu zawodnika,
 - 5.4.5 Maksymalną ilość strzałów – wszystkich bądź z poszczególnych rodzajów broni,
 - 5.4.6 Sposób dokonywania wymiany magazynków,
 - 5.4.7 Kolejność ostrzeliwania poszczególnych celów,
 - 5.4.8 Ograniczenie ilości i rodzaju posiadanej przez zawodnika przy sobie amunicji a także wskazanie miejsca, gdzie amunicja ta się znajduje i/lub sposób jej podjęcia;
 - 5.4.9 Inne niż UDB miejsce, w którym na torze znajduje się w momencie startu broń pod warunkiem, że jest ona rozładowana.
 - 5.4.10 Szczególne zasady bezpieczeństwa obowiązujące na konkretnej strzelnicy o ile wyraźnie wynikają z regulaminu strzelnicy lub ustalenia zarządcy.

Rozdział 6 – CELE, PUNKTACJA I KARY

- 6.1 W trakcie rozgrywania zawodów Wieloboju Strzeleckiego Trzech Broni 3GUN FUN GUN, jako cele stosuje się:
 - 6.1.1 Tekturowe tarcze trzystrefowe (A/C/D) według wzoru - Załącznik nr. 1
 - 6.1.2 Cele metalowe - wszelkiego rodzaju poppery, kółka i inne:
 - 6.1.2.1 przewracane – aby były zaliczone wymagają przewrócenia. Jeżeli zawodnik trafi bezpośrednio w cel metalowy, a ten nie przewróci się, ale poruszy się znacząco (obróci się, pochyli itp.) to sędzia powinien uznać ten cel za zaliczony, komunikując zawodnikowi trafienie, poprzez użycie słowa „**JEST**” lub, stosownie do sytuacji, przerwać i nakazać zawodnikowi powtórzenie przebiegu.
 - 6.1.2.2 reaktywne – o zaliczeniu trafienia każdorazowo informuje zawodnika sędzia i w takim przypadku sędzia musi głosem oznajmiać zawodnikowi trafienie poprzez użycie słowa „**JEST**”. Jeżeli na torze znajdują się tego typu cele muszą one być tak rozmieszczone, aby zawodnik i sędzia mogli łatwo zweryfikować ich trafienie.
 - 6.1.2.3 łamliwe – np. rzutki – aby trafienie zostało zaliczone cel taki musi mieć pełno kalibrową przestrzelinę lub większy od niej uszczerbek albo rozpaść się całkowicie.
- 6.2 Punktacja:**
 - 6.2.1 Wynik zawodnika na torze, wyrażony jest w jednostkach czasu. Do całkowitego czasu przebiegu zawodnika dodaje się lub odejmuje wszystkie zdobyte przez niego trafienia oraz inne ewentualne kary i bonusy.
 - 6.2.2 Wartości stref punktowanych na tarczach tekturowych to:

- 6.2.2.1 „A” = 0 sekund kary,
- 6.2.2.2 „C” = 0,5 sekundy kary,
- 6.2.2.3 „D” = 1,5 sekundy kary.
- 6.2.3 Zaliczone trafienie na celu metalowym lub łamliwym to „A” czyli 0 sekund kary, z wyjątkiem klasy OPEN, gdzie za każdy wymagany strzał ze strzelby automatycznej doliczone zostaje 0,3 sekundy do wyniku zawodnika na torze.
- 6.2.4 Jeżeli zawodnik nie uzyska wymaganego w opisie toru trafienia dostaje 5 sekund kary za brak każdego. Jest to tzw. „Miss”. Kara ta w przypadku tzw. celów CT musi być większa, a o jej wielkości decyduje zawsze opis toru.
- 6.2.5 Jeżeli opis toru przewiduje cele CB - ich trafienie powoduje odjęcie czasu od uzyskanego przez zawodnika w trakcie przebiegu – o wielkości tego „bonusa” decyduje zawsze opis toru.
- 6.2.6 Jeżeli opis toru przewiduje cele NS – ich jednokrotne trafienie powoduje każdorazowo dodanie zawodnikowi 5 sekund kary, kolejne trafienia celu NS nie powodują doliczenia dalszych karnych sekund.
- 6.2.7 Wynik uzyskany przez zawodnika na torze – to czas przebiegu zawodnika wyrażony w sekundach z uwzględnieniem ewentualnych doliczonych kar i premii
- 6.2.8 Wynik zawodnika w zawodach uzyskuje się sumując wyniki zawodnika ze wszystkich torów. Wygrywa zawodnik, który uzyskał sumarycznie najniższy wynik, wyrażony w sekundach. Wszystkie wyniki podawane są z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.
- 6.2.9 Jeżeli zawodnik w ogóle nie przystąpi do któregośkolwiek toru na zawodach, wówczas zostaje zdyskwalifikowany.
- 6.2.10 Jeżeli zawodnik zostanie zdyskwalifikowany, jego wyniki na torach jak i wynik końcowy nie jest uwzględniany i publikowany.
- 6.2.11 Jeżeli wynik końcowy przynajmniej dwóch zawodników jest jednakowy o wyższej pozycji w wynikach decyduje ilość lepszych rezultatów na poszczególnych torach.

6.3 Ocena tarcz.

- 6.3.1 Sędzia na torze, oceniając tarcze, wszelkie wątpliwości, powinien zawsze rozstrzygać na korzyść zawodnika.
- 6.3.2 Wszystkie pola tarcz papierowych powinny być wyraźnie oznaczone.
- 6.3.3 Zawodnikowi zalicza się trafienie na tarczy ostrzelanej tylko od frontu.
- 6.3.4 Jeżeli zewnętrzna część pierścienia zabrudzenia przestrzeliny na tarczy tekturowej dotyka perforacji wyznaczającej pole wyżej punktowane, jest punktowana, jako trafienie w pole wyżej punktowane (promieniste rozdarcia papieru wokół przestrzeliny nie są brane pod uwagę przy punktowaniu).
- 6.3.5 Każda tekturowa tarcza - z wyjątkiem tarcz NS - powinna mieć widoczną na torze jedną pełną strefę „A” przynajmniej z jednej z dozwolonych na torze pozycji strzeleckich. Dopuszcza się wyjątek, czyli „maskowanie” lub „ubieranie” jednak z wyłączeniem tarcz typu „NS”.
- 6.3.6 Wszystkie przesłony i elementy konstrukcyjne toru uważa się za nieprzenikalne. W przypadku, gdy zawodnik odda strzał przez jakikolwiek inny niż tarcza element wyposażenia toru, jego trafienie nie będzie skutkowało zaliczeniem celu bądź naliczeniem kar.
- 6.3.7 Wszystkie tarcze uznawane są za przenikalne.
- 6.3.8 Gdy tarcze stykają się powierzchniami, wtedy zasłonięta część tarczy spodniej traktowana jest, jako nieistniejąca.
- 6.3.9 W przypadku strzału, który trafił w tarcze NS a potem tarcze-cel, zawodnik otrzyma karę za trafienie tarczy NS i zaliczone zostanie trafienie w cel.

- 6.3.10 W przypadku strzału, który trafił w punktowaną tarczę a potem tarczę NS, zawodnikowi zostanie zaliczone trafienie w cel, a później otrzyma karę za trafienie tarczy „NS”.
- 6.3.11 Jeżeli cel metalowy przewróci się samoistnie lub zostanie tak ustawiony, że nie ma możliwości by zawodnik go przewrócić sędzia powinien zatrzymać zawodnika i zarządzić powtórzenie przebiegu po uprzednim usunięciu nieprawidłowości celu.
- 6.3.12 Kalibracji dokonuje Sędzia Główny Zawodów lub jego przedstawiciel po przebiegu na wyraźne życzenie zawodnika, pod warunkiem, że cel metalowy nie został w trakcie przebiegu przewrócony. Negatywny wynik takiej kalibracji jest jednoznaczną podstawą do powtórzenia przez zawodnika przebiegu, a pozytywny skutkuje spisaniem trafień uzyskanych przez zawodnika i czasu przebiegu z nie zaliczeniem kalibrowanego celu.
- 6.3.13 Wszystkie cele metalowe podlegają kalibracji z minimalnej dopuszczanej opisem toru odległości z broni krótkiej amunicją 9x19 lub z broni gładkolufowej amunicją 24 Trap. Sędzia, kalibrując cel metalowy, winien trafić w pole na celu, które jest dla tego celu właściwe np. w „główkę” a nie w „nogę” poppera. Sposób kalibracji jest wybierany przez sędziego, a uzależniony od opisu toru.
- 6.3.14 Po zakończonym przebiegu w metryczkę zawodnika sędzia na torze wpisuje czas przebiegu oraz wszystkie uzyskane trafienia oraz ewentualne kary i bonusy.
- 6.3.15 Wszystkie trafienia uzyskane przez zawodnika powinny być tak zapisane by nie było problemów z ich jednoznacznym odczytaniem a ewentualne wątpliwości powinny być rozstrzygnięte na korzyść zawodnika.
- 6.3.16 Sędzia spisując wynik zawodnika na torze musi się każdorazowo upewnić czy na metryczce jest wpisany czas i czy ilość wymaganych do oddania na torze strzałów się zgadza. Niezaklejone tarcze - o ile istnieje możliwość weryfikacji trafień nie są powodem do powtórzenia przez zawodnika przebiegu na torze.
- 6.3.17 Jeżeli na metryczce zawodnika są nieprawidłowości uniemożliwiające prawidłową ocenę przebiegu i niemożliwe jest wyjaśnienie tych nieprawidłowości, zawodnik musi powtórzyć swój przebieg. Jeśli przebieg nie zostanie powtórzony zawodnik uzyskuje wynik wyrażony w sekundach, jako dwukrotność najśłabszego wyniku uzyskanego na tym torze w swojej klasie sprzętowej.

6.4 Kary proceduralne.

- 6.4.1 Kara proceduralna - jest to dodanie do czasu zawodnika pięciu (5) sekund karnych, a nakłada się ją za złamanie ogólnych zasad i założeń zawartych w opisie toru i Regulaminie zawodów.
- 6.4.2 Sędzia na torze nakłada karę proceduralną za:
- 6.4.2.1 Ćwiczenie sekwencji celowania podczas procedury ładowania patrz pkt. 5.1.1.1.;
- 6.4.2.2 Każdy wymagany do oddania strzał - którego zawodnik dokona:
- a) bez dokonania wymaganej wymiany magazynka;
 - b) po skróceniu sobie drogi, dopóki nie wróci do miejsca, w którym skrót rozpoczął;
 - c) poza linią ograniczającą pole obszaru, z którego prowadzony jest ostrzał z wyjątkiem ostrzeliwania celów metalowych patrz pkt. 6.5.5.5.,

d) z innej niż wymagana pozycji strzeleckiej.

6.4.2.3. Każdy rodzaj wykroczenia, którego dopuścił się zawodnik:

- a) Niezgodne z regulaminem załadowanie magazynków lub szybkoładowaczy;
- b) celowe pozbycie się amunicji w trakcie przemieszczania się po torze;
- c) nie ostrzelanie przez zawodnika tarczy papierowej lub innego celu przynajmniej jednym strzałem;
- d) brak przy sobie w momencie startu PJO, chyba, że opis toru stanowi inaczej;
- e) dokonanie nieprawidłowej wymiany magazynka;
- f) włączania lub regulowania celowników optycznych, na broni już załadowanej w trakcie procedury ładowania broni.

6.4.3 Każdorazowo sędzia dokonując oceny zachowania zawodnika powinien kierować się dbałością o równe szanse w rywalizacji pomiędzy poszczególnymi uczestnikami zawodów.

6.4.4 Jeżeli sędzia uzna, że zawodnik specjalnie dopuścił się przewinienia, co dało mu przewagę to każdą z nałożonych kar proceduralnych może podwoić lub potroić – decyzję taką zawsze musi zaakceptować Sędzia Główny zawodów.

6.5 Dyskwalifikacja (DQ)

6.5.1 Każdorazowo po orzeknięciu dyskwalifikacji wymagane jest zatwierdzenie tego werdyktu przez Sędziego Głównego Zawodów.

6.5.2 Celowe pozbycie się przez zawodnika ochronników wzroku lub słuchu podczas trwania przebiegu zawsze będzie skutkowało dyskwalifikacją.

6.5.3 Zabrania się chowania broni krótkiej do kabury po jej użyciu, nawet, jeżeli jest rozładowana lub zabezpieczona – zachowanie takie każdorazowo skutkuje dyskwalifikacją zawodnika.

6.5.4 Dyskwalifikacja zawsze jest orzekana w przypadku naruszenia przez zawodnika zasad bezpieczeństwa, a w szczególności:

6.5.4.1 „Posługiwania się bronią” poza okresem przebywania w SB lub na torze pod bezpośrednim nadzorem sędziego i wykonywania wydanych przez niego komend,

6.5.4.2 Dopuszczenia do sytuacji, w której wylot lufy broni jest skierowany poza obowiązujące kąty bezpieczeństwa w czasie przebiegu na torze - z wyjątkiem sytuacji, w której wylot lufy broni krótkiej zostanie skierowany w kierunku przeciwnym do kulochwytu na odległość nie większą niż 1 m od nóg zawodnika w czasie chowania lub dobywania broni z kabury.

6.5.4.3 Upuszczenia broni załadowanej lub niezaładowanej przez zawodnika w jakimkolwiek momencie przebiegu. Zawodnik, który ze względów bezpieczeństwa odłoży w trakcie trwania przebiegu w sposób kontrolowany, bezpieczny i zamierzony broń na ziemię lub jakikolwiek stabilny element toru, nie podlega karze dyskwalifikacji za niebezpieczne posługiwanie się bronią, jeżeli w ocenie sędziego utrzymuje nad nią kontrolę.

6.5.4.4 Odłożenia broni w sposób lub w stanie niezgodnym z Regulaminem. Uznaje się, że broń została odłożona w chwili, gdy została umiejscowiona w UDB a zawodnik stracił z nią fizyczny kontakt.

- 6.5.4.5 Ponownego, już po odłożeniu broni do UDB manipulowania przy niej lub jej używania,
- 6.5.4.6 Dopuszczenia do sytuacji, w której oś lufy broni przecina jakąkolwiek część ciała zawodnika w czasie przebiegu (tzw. sweeping). Zdarzenie nie stanowi podstawy do dyskwalifikacji, o ile następuje w czasie wkładania lub wyjmowania broni krótkiej z kabury.
- 6.5.4.7 Używania w jakiegokolwiek chwili w czasie przebiegu więcej niż jednego egzemplarza broni. Przez używanie należy rozumieć każdy kontakt ręki zawodnika z bronią.
- 6.5.4.8 Nietrzymania palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie innym niż strzelanie, tj. np. w czasie ładowania, wymiany magazynka, odkładania i rozładowywania broni.
- 6.5.4.9 Nietrzymania palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie przemieszczania się, z wyjątkiem ostrzeliwania celów w ruchu.
- 6.5.4.10 Posługiwania się w Strefie Bezpieczeństwa amunicją lub jej atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi, łuskami i zbijakami), w stanie luzem bądź zapakowanych w pudełka, załadowanymi magazynkami i ładowaczami. Określenie „posługiwanie” nie wyklucza możliwości wchodzenia do strefy bezpieczeństwa z ostrą lub ćwiczebną amunicją w kieszeniach, torbach, magazynkach lub ładownicach - pod warunkiem jednak, że nie są one dotykane w czasie pobytu w Strefie Bezpieczeństwa.
- 6.5.4.11 Posiadania przy sobie innej niż rozładowana i bez podpiętego dołączanego magazynka broni w jakimkolwiek momencie poza momentem, wykonywania poleceń sędziego na torze lub dokonywania prób i ćwiczeń z pustymi magazynkami w Strefie Bezpieczeństwa.
- 6.5.4.12 Samodzielnego podnoszenia upuszczonej broni.
- 6.5.5 Dyskwalifikacja orzekana jest również w przypadku, gdy zawodnik, odda strzał przypadkowy, którym w szczególności jest:
- 6.5.5.1 Strzał padający w czasie przygotowań lub wykonywania czynności ładowania, przeładowywania lub rozładowywania broni – wyjątek 6.5.5.7.
- 6.5.5.2 Strzał, który pada w czasie usuwania zacięcia, jeżeli zawodnik wyraźnie kieruje wylot lufy poza cel.
- 6.5.5.3 Strzał, który pada w czasie przekładania broni z jednej ręki do drugiej.
- 6.5.5.4 Strzał, który pada w trakcie przemieszczania się za wyjątkiem, gdy zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu.
- 6.5.5.5 Strzał oddany do celu metalowego po przekroczeniu linii błędu wyznaczonej na torze,
- 6.5.5.6 Strzał, w wyniku, którego pocisk uderza w ziemię bliżej niż 3 m od zawodnika z wyjątkiem strzału skierowanego do celu papierowego umieszczonego bliżej niż 3 m od zawodnika.
- 6.5.5.7 Nie uznaje się za strzał przypadkowy strzału, który spowodowany został awarią broni. Przerwany w tej sytuacji przebieg nie będzie kontynuowany (należy taki przebieg zawodnika ocenić wg stanu faktycznego) a jeżeli awarię taką potwierdzi ocena Sędziego Głównego zawodnik będzie mógł po dokonaniu niezbędnych napraw kontynuować zawody na kolejnych torach.

6.5.6 Dyskwalifikacja może nastąpić także w przypadku niesportowego, niedozwolonego zachowania lub użycia niedozwolonego wyposażenia, które w opinii Sędziego Głównego jest niezgodne z Regulaminem rozgrywania zawodów Wieloboju Strzeleckiego Trzech Broni 3GUN FUN GUN.

Rozdział 7 – BUDOWA TORÓW

7.1 Projekt każdego toru powinien zwracać szczególną uwagę na bezpieczeństwo zawodnika, sędziego oraz obserwatorów podczas wykonywania zadania strzeleckiego.

7.2 Konkurencje są wielobojem, w którym na każdym torze używa się od jednego do trzech rodzajów broni, przy czym na torze jednej broni zalecane jest używanie jedynie broni długiej. Każde Zawody w ramach Wieloboju Strzeleckiego Trzech Broni 3GUN FUN GUN rozgrywane są przynajmniej na 3 torach.

7.3 Zadanie na torze nie może wymagać od zawodnika oddania więcej strzałów niż:

7.3.1 Czterdziestu (40) z karabinu.

7.3.2 Dwudziestu (20) ze strzelby.

7.3.3 Trzydziestu (30) z pistoletu.

7.4 Zabrania się używania na jednym torze więcej niż jednego rodzaju amunicji do broni gładkolufowej.

7.5 Konstrukcja toru i rozmieszczenie celów nie powinno preferować sprawności fizycznej ponad umiejętności strzeleckie zawodników.

7.6 Konstrukcja toru i rozmieszczenie celów powinno dawać możliwość aby każde zdanie strzeleckie dało się wykonać na więcej niż jeden sposób. Wybór kolejności ostrzeliwania celów w grupie nie jest spełnieniem tego wymogu.

7.7 Nie można wymagać od zawodnika by miał „na sobie” i w załadowanej broni na torze w trakcie przebiegu więcej niż trzydzieści (30) sztuk amunicji do karabinu, piętnaście (15) sztuk amunicji do broni gładkolufowej oraz dwudziestu (20) sztuk amunicji do pistoletu. Jeżeli zadanie wymaga od zawodnika oddania większej ilości strzałów należy wyznaczyć miejsca umieszczenia dodatkowej amunicji na torze.

7.8 Na każdym torze dwu- lub trzybroniowym muszą znajdować się UDB, w których zawodnik może bezpiecznie odłożyć broń w celu skorzystania z kolejnej. Wszystkie UDB powinny być tak umiejscowione i wykonane by nikt w czasie przebiegu, nie miał możliwości wyjścia przed wylot lufy prawidłowo odłożonej w nich broni.

7.9 Tor powinien być tak zbudowany, aby jednoznacznie oznaczone na nim były:

7.9.1 Wszystkie cele.

7.9.2 Stanowiska strzeleckie – jeśli są wymagane.

7.9.3 Strefy, w których zawodnik może się poruszać.

7.9.4 Odległości, których przekroczenie w trakcie strzelania do celów metalowych będzie karane dyskwalifikacją (pistolet i strzelba – śrut minimum 7m; strzelba – pocisk jednolity, karabin minimum 40m).

- 7.9.5 Wszystkie urządzenia do odkładania broni.
- 7.9.6 Kąty bezpieczeństwa – jeśli są inne niż standardowe.
- 7.9.7 Jeśli pozycja startowa zawodnika (np.: leżąca) mogłaby powodować, że wylot lufy broni byłby skierowany poza kąt bezpieczny, to zawsze musi być ona umieszczona w UDB.
- 7.10 Wszystkie cele NS muszą być wyraźnie oznaczane np. innym kolorem lub naniesieniem na nich odróżniającego znaku (np. X). Zaleca się by wszystkie cele NS na zawodach były tak samo oznakowane. Na torze nie zaleca się więcej niż 20% celów NS.
- 7.11 Rozmieszczenie celów nie powinno prowokować do ostrzelania ich po przekroczeniu kątów bezpieczeństwa.

Rozdział 8 – POSTANOWIENIA KOŃCOWE

8.1 Postanowienia końcowe i załączniki

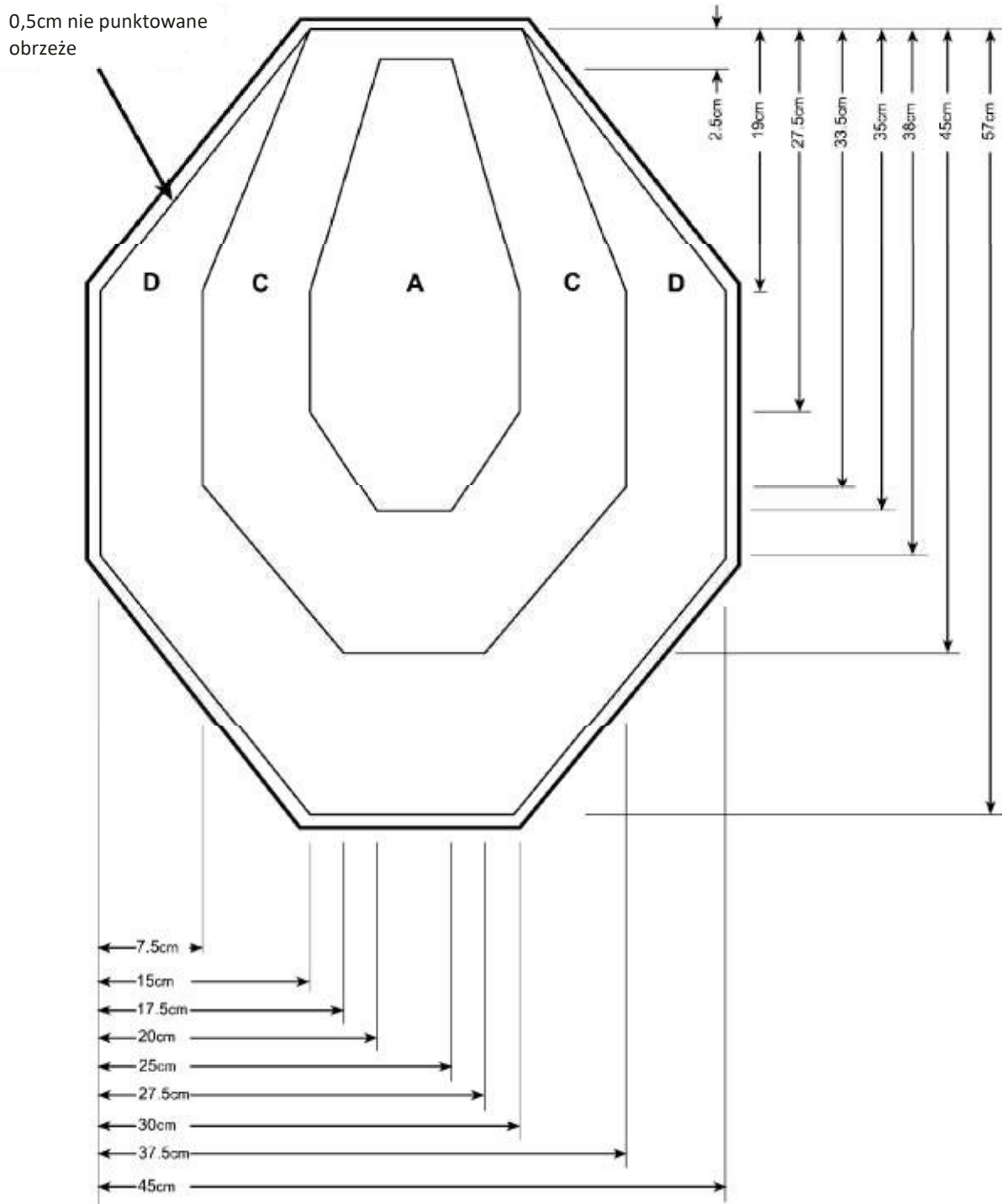
- 8.1.1 Jeżeli w trakcie zawodów powstanie jakakolwiek wątpliwość lub sytuacja nieopisana w regulaminie, głos rozstrzygający i ostateczny należy zawsze do Sędziego Głównego Zawodów.

Powyższy Regulamin powstał w oparciu o:

1. „Nieoficjalne przepisy zawodów pistoletowych – PISTOLET DYNAMICZNY IPSC” w tłumaczeniu JaKu 08122011 dostępne pod adresem: http://www.ipsc-poland.org/przepisy/2012/Pistolet_dynamiczny_IPSC.pdf
2. „Regulamin strzelań dynamicznych w konkurencji pistolet i rewolwer obronny” dostępnych pod adresem : <http://reshoot.pl/wp-content/uploads/2013/08/Przepisy-strzelania-dyscypliny-pistolet-obronny-i-rewolwer-obronny.pdf>
3. Regulamin Wieloboju Strzeleckiego Trzech Broni „LIGA SPORTERA” Edycja 2015 http://www.ligasportera.pl/index.php?option=com_content&view=category&layout=blog&id=7&Itemid=16

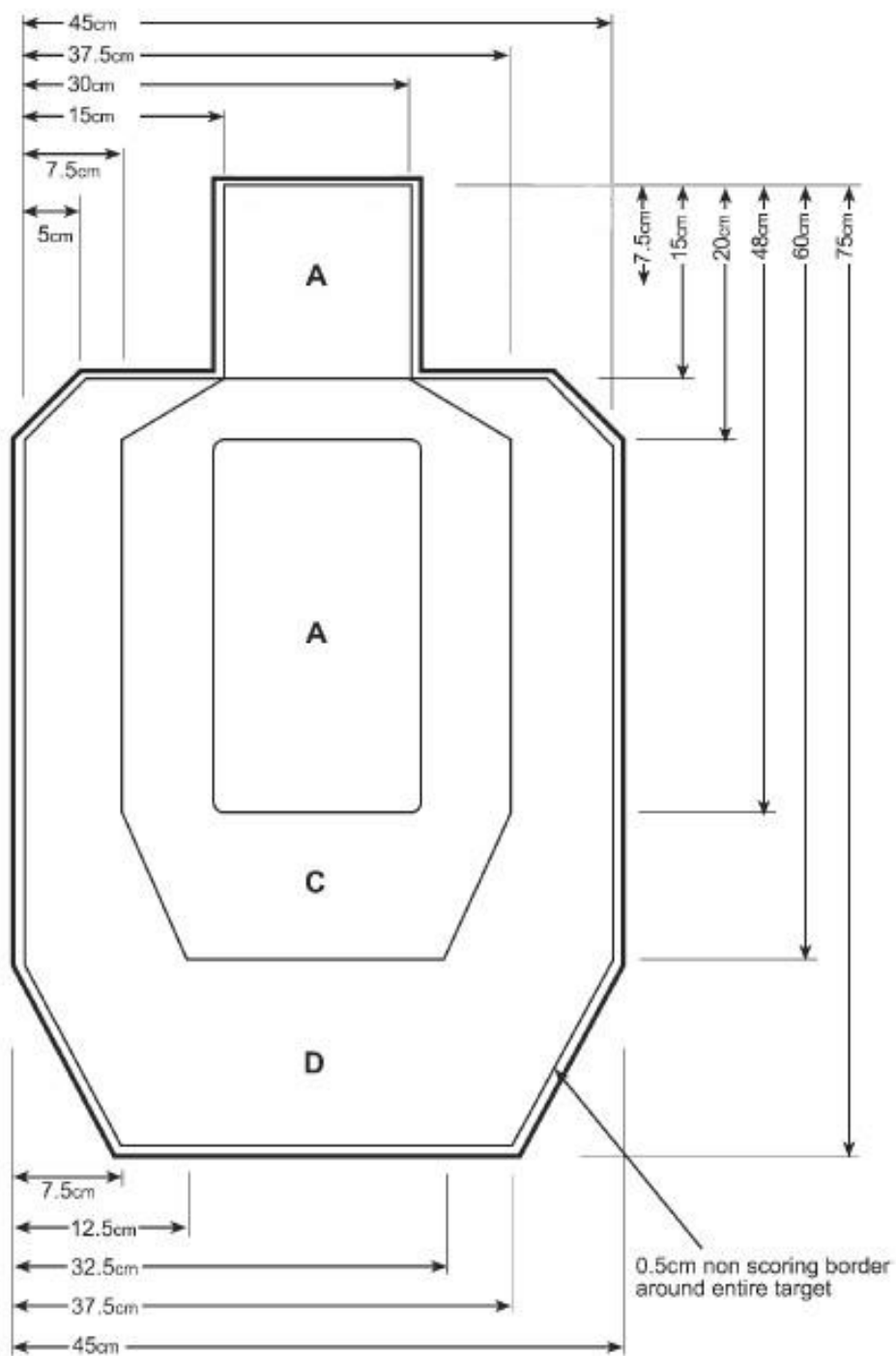
Lublin – 2018 r.

TARCZA IPSC



| Strefa | Punktacja |
|--------|-----------|
| A | 5 |
| C | 3 |
| D | 1 |

TARCZA IDPA



| Strefa | Kara |
|--------|-----------|
| A | 0 sekund |
| C | 1 sekunda |
| D | 3 sekundy |

CELE METALOWE TYPU POPPER

